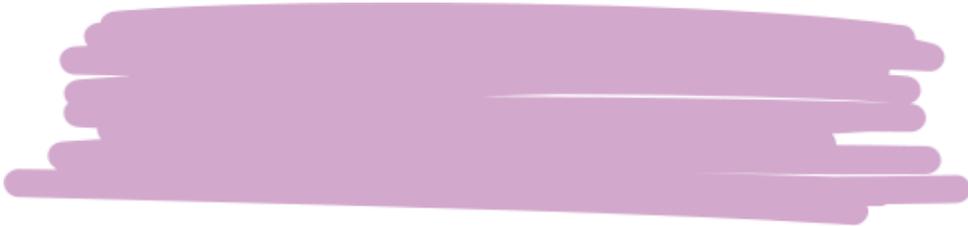
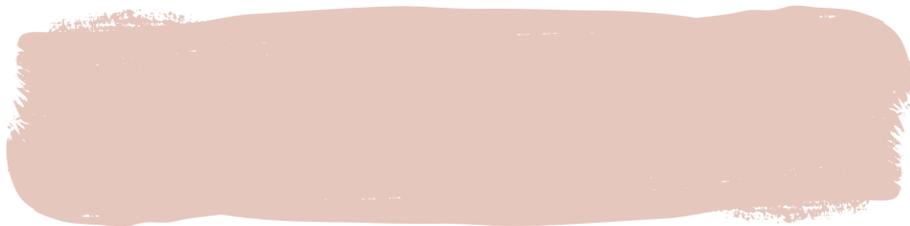


1. Unser Team - unsere Aufgabe

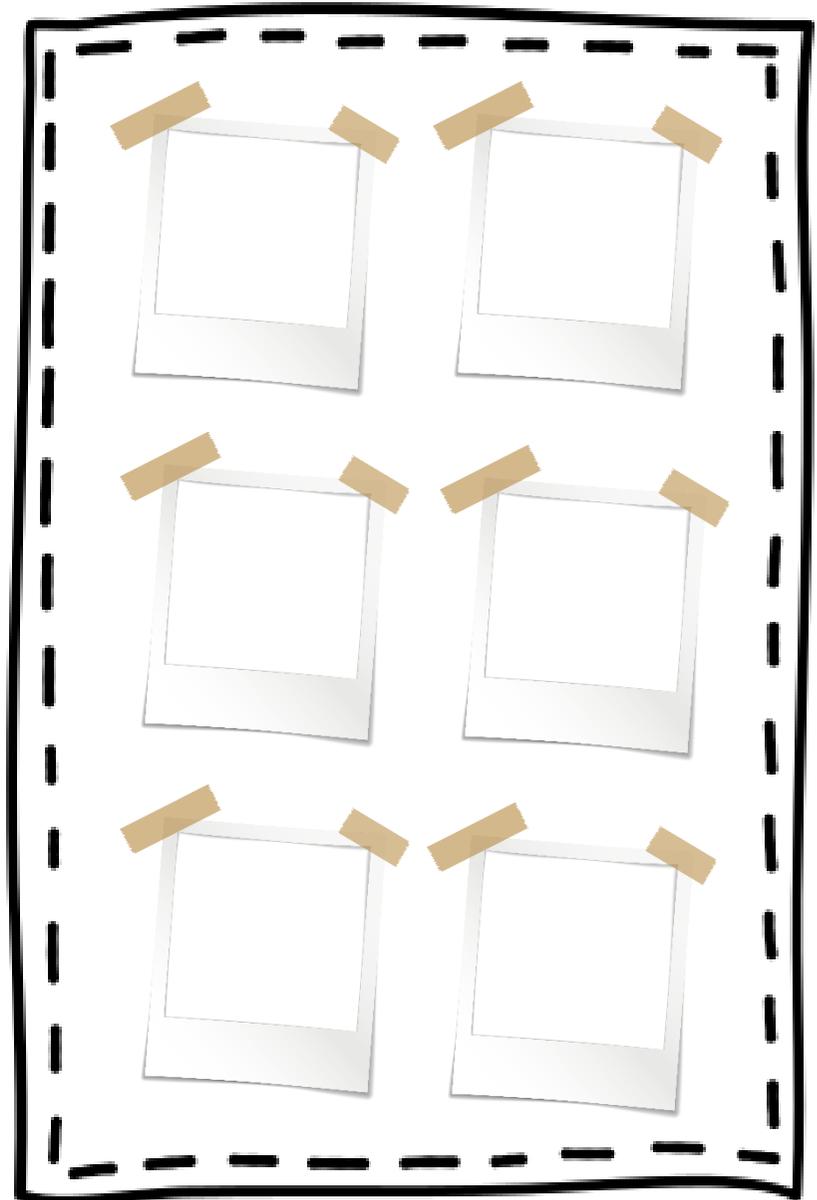
Unsere Aufgabe:



Unser Teamname:



Das sind wir:



2. Da stehen wir

- Was finde ich gut an...?
- Was gefällt mir aktuell in diesem Bereich?
- Was würde ich gerne beibehalten?



- Was finde ich schlecht an...?
- Was missfällt mir aktuell in diesem Bereich?
- Was müsste ich ändern oder verbessern?



- Es wäre interessant zu wissen, ob?



3. Darauf liegt unser Fokus

Überprüft eure markierten Post-its auf den PMIs und wählt zusammen die drei mit dem höchsten Veränderungspotential aus und klebt sie in 3.1. Falls nötig, könnt ihr eine einfache Abstimmung durchführen: Jeder hat Stimmen, die drei meist gewählten Post-its werden ausgesucht.

3.1 Die Erreichung dieser drei Ziele/ Anliegen/Probleme/Wünsche und deren Realisierung hat für unser Team das größte Potenzial, die gewünschte Veränderung herbeizuführen.

3.2 Welche Sichtweise (Lehrer, Schüler, Schulleitung, Eltern, weitere Mitglieder der Schulfamilie) unterstützt uns dabei, zahlreiche kreative und nachhaltige Lösungsideen zu entwickeln? Welchen konkreten Mehrwert erwartet unsere Zielgruppe?

3.3 Wir wählen jetzt ein Ziel/Anliegen/Problem/Wunsch aus 3.1 aus und definieren unseren Schwerpunkt des Problems.

Formulierungshilfe des Kernproblems:

Wer? (Zielgruppe)

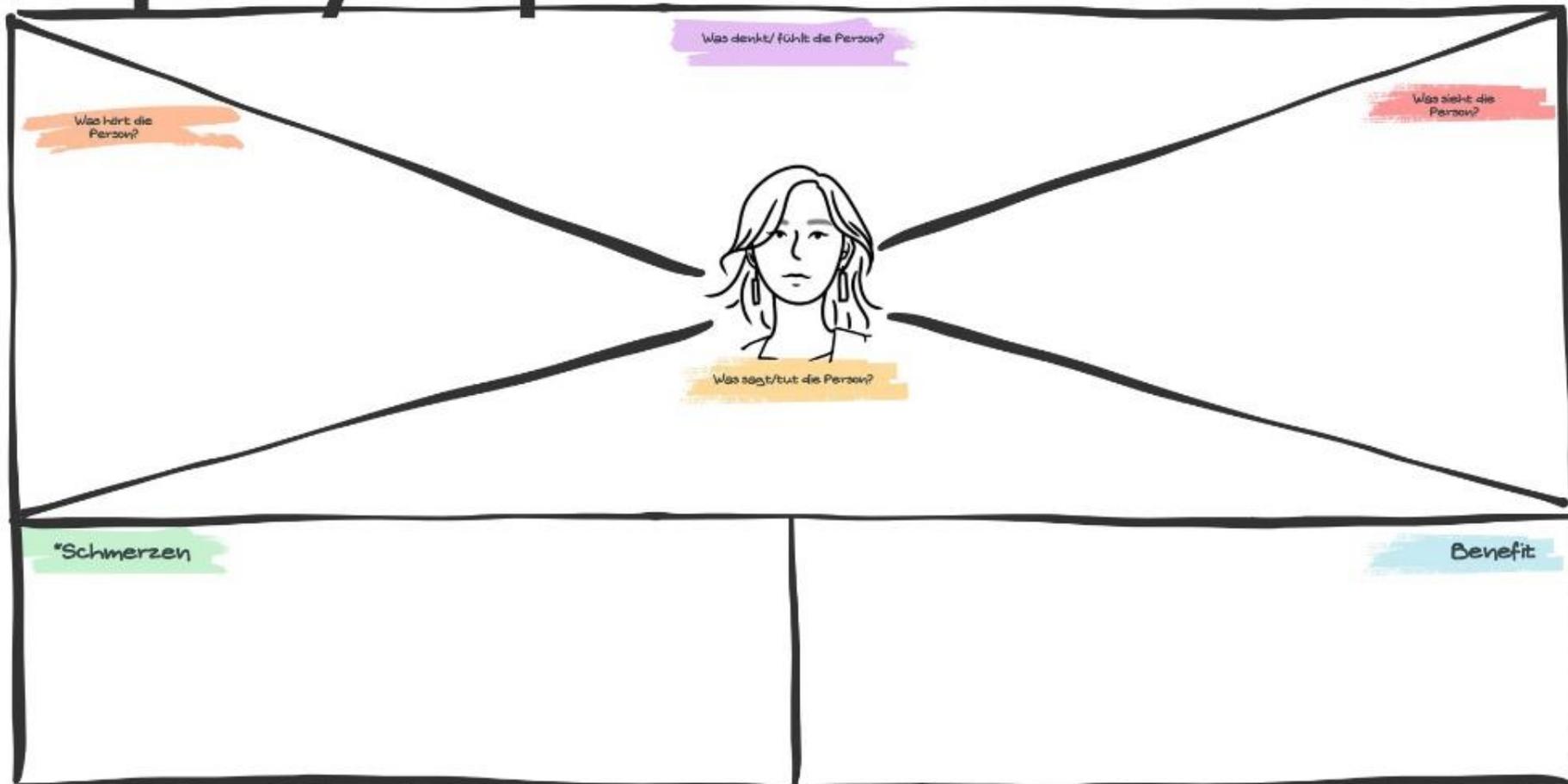
Lösungssuche für das Kernproblem

Warum? (Begründung)

4. Zielgruppe verstehen

Empathy Map

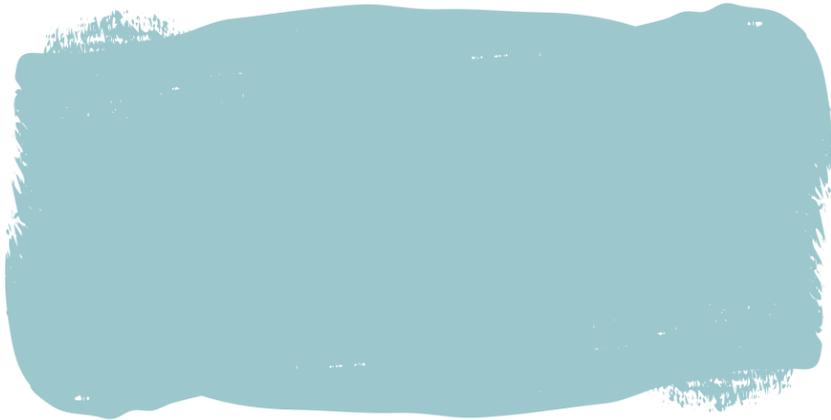
Wir versetzen uns in die Lage der Zielgruppe: Wie denkt und fühlt sie? Dazu beantworten wir die Fragen auf der Empathy Map!



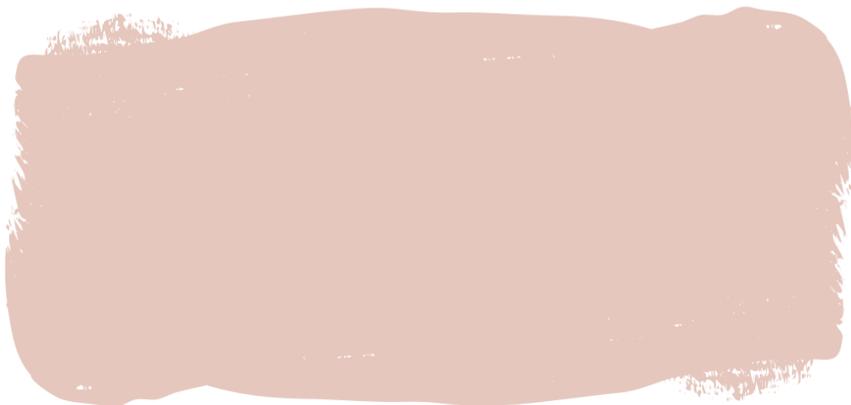
Wir überprüfen unser Kernproblem aus 3.3 und passen es gegebenenfalls noch einmal an!

5. Ideen entwickeln

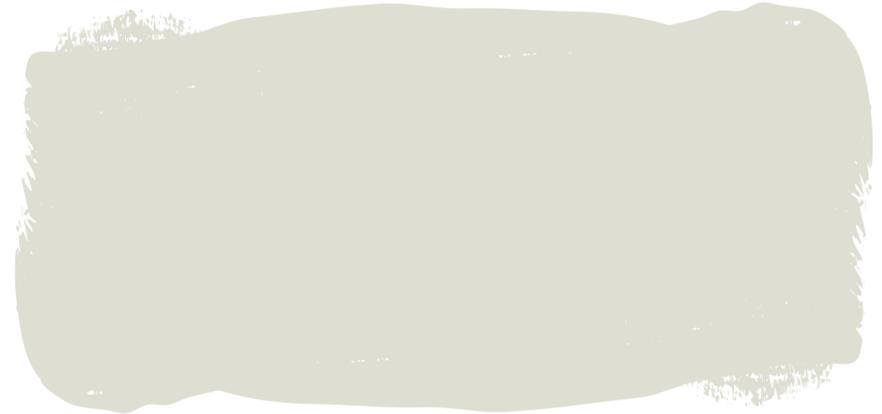
5.1 Kopfstandmethode



5.2 Braindumping



5.3 What would google do?/ Wie würde sich ein Altes Ego aus deiner Zielgruppe verhalten?



Wichtig:

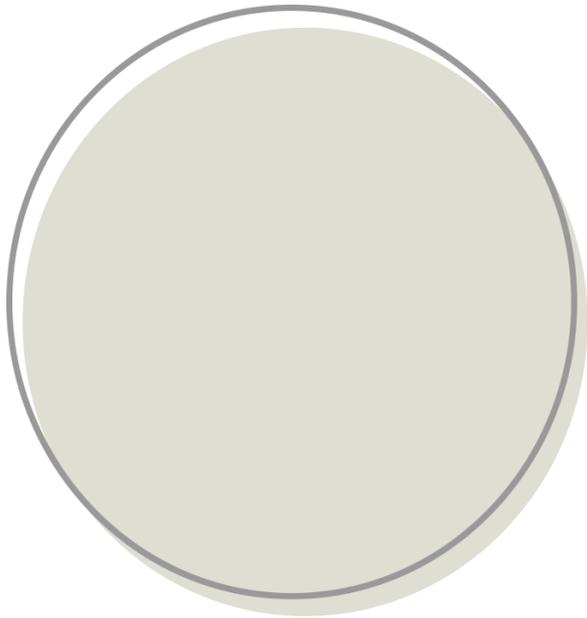
Seid verrückt und kreativ!

Stellt euch die Ideen gegenseitig vor,
achtet auf Missverständnisse!

Überdenkt die Ideen und wählt die besten
davon aus!

6. Lösungen generieren

6.1 Auswahl einer „Rosine“ durch die Gruppe (Rosinen picken)

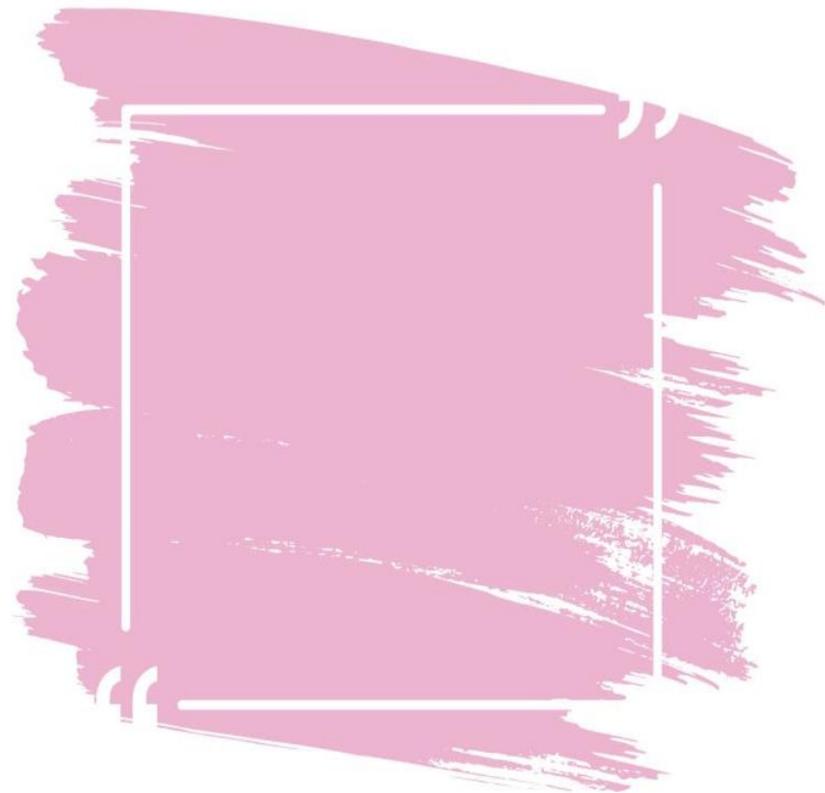


6.2 So sieht unsere Lösung aus

Titel:



Beschreibung unserer Lösung:



Prototyping:

Sucht euch Material aus, das ihr für die Realisierung eures Prototyps braucht, gestaltet diesen und stellt ihn im Gallery Walk aus!

7. Feedback im Gallery Walk

Das gefällt mir:



Das wünsche ich mir
noch:



Das fällt mir noch ein:

